En caso de que no sepas cómo hacer funcionar el código, te proponemos hacer lo siguiente:

Sigue las instrucciones que se muestran en este vídeo para instalar Python y PyCharm en tu ordenador:

<https://www.youtube.com/watch?v=ifmMROcDmnE>

Las versiones que se han utilizado para desarrollar y probar este reto son:

* PyCharm versión: 2020.3
* Python versión: 3.7.9

Crea un nuevo Proyecto en PyCharm como se indica en el vídeo. Una vez creado, pega dentro de la carpeta del proyecto:

* El archivo “space\_invaders.py”
* Crea una carpeta “Image\_files” y pega dentro las imágenes “background.jpg” y “player\_ship.png”.

Puedes hacerlo haciendo click derecho sobre la carpeta del proyecto en PyCharm, y seleccionando “Open In”  “Explorer”.

Tras ello, sigue con las instrucciones que se muestran en el vídeo anterior para instalar la librería “pygame”.

* pygame versión: 2.1.0

Siguiendo todos estos pasos, deberías poder ejecutar el código correctamente. Con el proyecto abierto en PyCharm, haz doble click sobre el código “space\_invaders.py”. Cuando el código se abra en la ventana principal, haz click derecho en la pestaña superior donde se muestra su nombre, y ejecuta “Run ‘space\_invaders’”

¡Buena suerte con el Reto!